

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ДЕТСКИЙ САД № 29»**

**Проект
«Путешествие Копейки»**

Февраль 2023



ЧТЕНИЕ И БЕСЕДА ПО СКАЗКЕ «КТО ХОРОШО ПОТРУДИЛСЯ, У ТОГО-ТРУД В МОНЕТУ ПРЕВРАТИЛСЯ»

ЗАДАЧИ:

- Научить детей на основе сказочных персонажей правильному отношению, разумному использованию денег;
- Воспитывать представления о сущности таких нравственных категорий, как экономность, бережливость и честность



ИЗГОТОВЛЕНИЕ ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР



«ДОХОДЫ- РАСХОДЫ»

- Цель: содействие финансовому просвещению и воспитанию детей, создание необходимой мотивации для повышения их финансовой грамотности.

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ПРОФЕССИИ»



- Цель: Расширять знания детей о профессиях и трудовых действиях; воспитывать интерес к новым профессиям, уважения к труду взрослых.

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «МАГАЗИН»



- Цель: развитие навыка классификации товара. Развивать знания об окружающих предметах и продуктах.

ЗНАКОМСТВО СО СЧЕТНЫМИ УСТРОЙСТВАМИ



Игра «Что было, что будет»

Игра «Что было, что будет»

Правила игры: необходимо разделиться на две команды, затем выложить на столе приготовленные счетные устройства в правильном порядке от прошлого до настоящего времени. Чья команда быстро и правильно справится с заданием, та команда и победит.

The complex block contains a grid of ten images illustrating different counting devices and objects. The images are arranged in three rows: the first row has four images (two people, a tree diagram, an abacus, and a desktop computer); the second row has four images (a calculator, a wooden tray with beads, a laptop, and a necklace); and the third row has one image (a cartoon character). Below the grid is a text box with the game rules.

ДО НОВЫХ ВСТЕЧ!